

खट्टी मीठी कहानियाँ

— छोटे पलों की बड़ी कहानियाँ —

As a part of the Art Medium Circle,
Shapeshifter Cohort 2025-26

The Art of Expression : Learning Communication
and Visualization through Comics

Supported by :





Facilitated by
Dr Kush Dhebar

Written and Illustrated by
Girls from Ashiana Children's Home Sector 16, Panchkula



Coloring and Lettering by
Dr Suruchika Chawla

Book Design by
Puneet Lakhwara

Supported by



Acknowledgements

I would like to first of all appreciate the efforts and dedication of the 16 girls from Ashiana Children's Home, Sector 16, Panchkula who went passed their comfort zones and had the courage to write and illustrate these wonderful comics.

I am eternally grateful to the officers and staff of the Department of Women and Child Development and ASHI. Former Director Monica Malik IAS, present director Dr Priyanka Soni IAS, Nidhi Malik DCPO, Panchkula, Shefi Ma'am, Kiran Ma'am and Blessy ma'am who let me facilitate the comics pedagogy workshop at the center.

Most importantly, this entire endeavor would have been impossible without the mentorship and support that was constantly provided to me by Lekha Poddar, Co-founder Devi Art Foundation, Kriti Sood, Founder and Director LAND (Learning through Art and Narrative Discourse) and Vaibhav Achantani, Research and Program Design, Art Medium Circle along with my cohort members, Roopali, Sriparna and Tandra who inspired me throughout the journey of the intervention.

Lastly, I would like to extend my gratitude to Dr Banani Bhattacharyya and Kritish Kumar for coordinating with WCD, Haryana for me and making this partnership possible.

Dr Kush Dhebar

Facilitator, Art Medium Circle Shapeshifter Cohort 2025-26

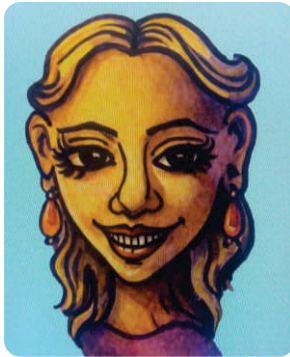
Founder, Director Vratya Foundation

Meet Aasha Ki Kirane



Caricatures by Asha ki Kiran

Meet Aasha Ki Kirane



Caricatures by Asha ki Kiran

The Art of Expression: Learning Communication through Comics

By: Dr Kush Dhebar

Report Submitted to Art Medium Circle as a Part of 2025

Shapeshifter Cohort Member

About the Project

As a member of the Art Medium Circle 2025 Shapeshifter cohort, Kush Dhebar taught visualization and Communication skills to 15 girls at a Department of Women and Child Development, Haryana's child care centre called Ashiyana Children's Home in sector 15, Panchkula, Haryana. The girls were between the age group of 12-17 and all of them were living together for at least 5 years if not more. Their original names and identity were not disclosed as they all came from highly vulnerable backgrounds and hence the author was not allowed to capture their photographs. The medium of instruction was purely in Hindi and the author taught 1 hour every Sunday from 12:00 – 1:00 PM. The following report will include the aims and objectives, research methodology, the flow of the interventions, challenges and outcomes and learnings. The intervention/workshops started in May 2025 and culminated in January 2026 with a month-long gap in July. But the author was managing the senior students with the help from the Superintendent, Ms Blessy John.

Aims and Objectives

- Understand the importance of Communication and Visualization as a life skill.
- Learn the multi-modality of comics as a medium of expressing and communicating.
- Leverage comics pedagogy to teach Communication and Visualization.
- Create our own comics based on mutually discussed themes and topics.
- Publish the final comics as an anthology.

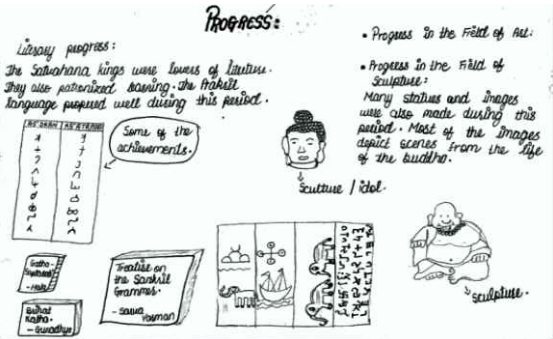
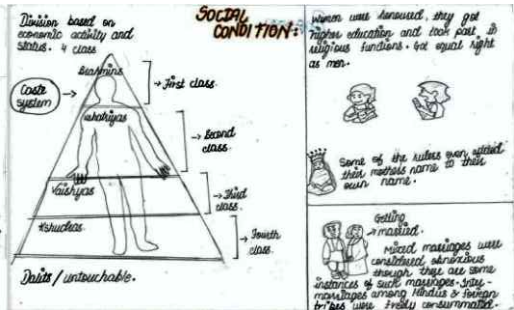
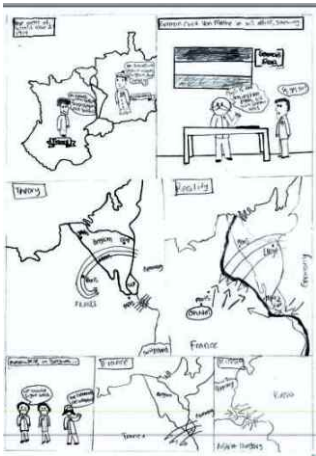
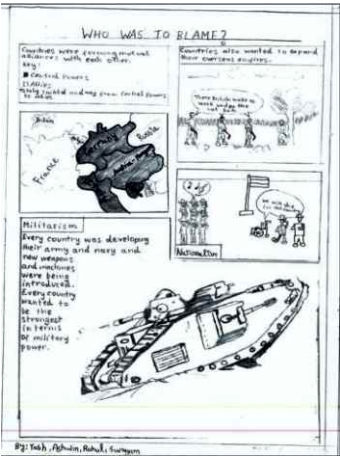
Why the Author/Facilitator chose Comics as a Medium to teach?

The author/facilitator was diagnosed with Dyslexia at the age of 4 and Adult ADHD at the age of 32. His mother used to take him to special centre between the age 4-9 where Special Learning Disability teachers taught him basic motor skills. It is then that the author started responding to visual and kinaesthetic mediums of learning. He was extremely fortunate to be a student at Sardar Patel Vidyalaya, Delhi, a school that empathised with him and his way of learning and worked on his personality development. He did his under graduation in History Honors from Delhi University and

he realised that he did not want to study past from reading but through archaeology that was way more experiential and inclusive. Before he could do archaeology to earn a living, he did his Teach For India Fellowship and then bounced around a few CSR and International schools in Pune, Ahmedabad and Bangalore where he taught multiple boards like IB, IGCSE and CBSE through comics.

But what made him pivot from K 12 education was the lack of resources, acceptance and knowledge of comics pedagogy. He wanted to create content and resources that he as a teacher could never have and also bring comics learning in the mainstream K 12 dialogues.

Here are some of his works with his students in Pune and Bangalore.



Research Methodology

Phase 1

- Understand the meaning of visualisation, communication, semiotic, sequential narratives, comics and multimodal learning/skills.
- Do an inquiry-based discussion on the above-mentioned topics and themes.
- Read comics and illustrated books and discuss them.
- Take journey of art from the prehistoric period to the present.

Phase 2 (pure student led active learning)

- Understand the meanings and reasons behind art and their hidden meanings and symbolisms.
- Create an Art Collective and design the logo.
- Create comics and other smaller tangibles to display and showcase understanding of visual communication design.

The classes were conducted keeping the Comics Pedagogy models in mind where the aim was to not just use comics to learn but the create comics to express and communicate various things and document the process while that was happening.

A Note Comics and Comics Pedagogy

Comics are best understood as a multimodal narrative medium that communicates through the coordinated use of images, words and sequence, typically in juxtaposed panels on pages or screens (Kukkonen, 2013, pp. 4–6; Duncan and Smith, 2009, pp. 1–4). They belong to the broader family of “sequential art”, but differ from single cartoons or illustrated books because all aspects of character, setting, action, sound and thought are represented through pictorial and linguistic signs arranged in deliberate succession (Duncan and Smith, 2009, pp. 1–4; Heer and Worcester, 2009, pp. 124–126). Contemporary theorists emphasise that this visual–verbal “iconic solidarity” is the defining feature of comics as a language system, rather than humour, genre, or format (Heer and Worcester, 2009, pp. 124–132; Kukkonen, 2013, pp. 4–6).

Why comics matter for learners?

For children, adolescents and young adults, comics occupy a distinctive place at the intersection of literacy, popular culture and identity formation (Heer and

Worcester, 2009, pp. 11–13; Duncan and Smith, 2009, pp. 171–176). Historically, they have been one of the first self-chosen reading materials for many young readers, providing highly engaging narratives that blend visual and verbal cues (Duncan and Smith, 2009, pp. 20–23; Babic, 2014, pp. 3–5). Because comics circulate through mass culture, they also function as “portals” into wider cultural debates about gender, nation, history and social justice, whether in American superhero books, French bande dessinée or Indian Amar Chitra Katha (Babic, 2014, pp. 5–7; Stoll, 2016, pp. 1–3).

From an educational perspective, comics matter because they:

- Support the development of multiliteracies, including visual, spatial and digital literacies alongside traditional print literacy (Kukkonen, 2013, pp. 1–3; Duncan and Smith, 2009, pp. 153–158).
- Provide accessible entry points into complex historical, political and ethical issues, as exemplified by Art Spiegelman's *Maus* or Indian series such as *Amar Chitra Katha* (Duncan and Smith, 2009, pp. 1–3; Stoll, 2016, pp. 1–2).
- Reflect and shape youth cultures, allowing students to recognise their own experiences and social worlds in curricular texts (Heer and Worcester, 2009, pp. 11–13; Babic, 2014, pp. 5–7).

Tangible benefits in learning

Empirical and practitioner-oriented work on comics and graphic novels highlights a range of concrete benefits when these texts are integrated into teaching:

- **Motivation and engagement:** Comics' combination of images and concise text draws in reluctant or “slow” readers, increasing time-on-task and willingness to persist with longer narratives (Reynolds, 1969, pp. 1–3; Gavigan and Tomasevich, 2011, pp. 1–2).
- **Scaffolding comprehension:** Visual cues about character, setting and action support inference-making, summarising and prediction, key components of reading comprehension (Kukkonen, 2013, pp. 7–10; Gavigan and Tomasevich, 2011, pp. 26–27).

- **Vocabulary and language development:** Dense but contextualised dialogue, sound effects and captions expose learners to new lexis and syntactic patterns in manageable doses, particularly in subject-specific or historical comics (Gavigan and Tomasevich, 2011, pp. 26–27; Tatalovic, 2010, pp. 1–2).
- **Conceptual understanding in disciplinary learning:** In science, history or social studies, graphic narratives can model processes, timelines and multiple perspectives more transparently than prose alone, helping students organise complex information (Tatalovic, 2010, pp. 1–2; Duncan and Smith, 2009, pp. 246–249).
- **Critical and cultural literacy:** Because comics foreground representation (of bodies, races, nations, genders), they lend themselves to discussion of ideology, stereotype and power, fostering critical reading practices (Babic, 2014, pp. 7–9; Duncan and Smith, 2009, pp. 246–249).
- **Inclusion and differentiation:** Visual-verbal redundancy and flexible pacing make comics particularly supportive for multilingual learners and those with learning difficulties, without stigmatising them through “simplified” texts (Reynolds, 1969, pp. 1–3; Gavigan and Tomasevich, 2011, pp. 1–3).

Comics pedagogy: a researcher's view

“Comics pedagogy” refers to the systematic use of comics within teaching and learning, and to scholarly inquiry into how comics function as pedagogical tools in formal and informal education (Kirtley, Garcia and Carlson, 2020, pp. vii–ix; Kukkonen, 2013, pp. 123–125). As a field it sits at the intersection of comics studies, literacy education, curriculum studies and cognitive narratology. From a pedagogical researcher's point of view, comics pedagogy involves at least four interrelated dimensions:

1. Medium-specific literacy work

Researchers argue that students must learn to decode and interpret the specific conventions of comics—panels, gutters, page layout, speech balloons, captions and visual metaphor—rather than treating them as “simplified” versions of prose (Kukkonen, 2013, pp. 7–10; Duncan and Smith, 2009, pp. 127–130). Close reading of pages trains learners to

coordinate visual scanning, inferential reasoning and narrative reconstruction, thereby exercising cognitive processes different from, but complementary to, those used in prose reading (Kukkonen, 2013, pp. 7–9; Dunst, Laubrock and Wildfeuer, 2018, pp. 129–131).

2. Narrative and cognitive engagement

Graphic narratives demand that readers actively “fill in” gaps between panels (closure), track shifts in focalisation and reconcile tensions between word and image (Kukkonen, 2013, pp. 31–39; Heer and Worcester, 2009, pp. 124–132). Cognitive approaches suggest that this multimodal integration engages both verbal and visuospatial working memory and can deepen narrative transportation and empathy particularly in autobiographical and historical comics (Kukkonen, 2013, pp. 55–65; Duncan and Smith, 2009, pp. 153–158).

3. Curricular integration and disciplinary aim

Pedagogical work distinguishes between teaching *about* comics (as literature, art or media) and teaching *with* comics (as vehicles for disciplinary content) (Kirtley, Garcia and Carlson, 2020, pp. xi–xiii; Gavigan and Tomasevich, 2011, pp. 1–3). In secondary and tertiary contexts, comics have been integrated into units on memoir, cultural history, postmodern literature, area studies and civic education, often to disrupt hierarchies between “high” and “popular” culture and to legitimise students' everyday reading practices (Heer and Worcester, 2009, pp. 11–13; Babic, 2014, pp. 5–7). In the Indian context, *chitra kathas* such as *Amar Chitra Katha* explicitly frame comics as tools of cultural transmission and value formation in school curricula (Stoll, 2016, pp. 1–2).

4. Critical, inclusive and participatory practice

Contemporary comics pedagogy is deeply concerned with questions of representation, authorship and voice (Babic, 2014, pp. 7–9; Kirtley, Garcia and Carlson, 2020, pp. xi–xiii). Classroom use of comics often includes production tasks in which students create their own strips or graphic essays, positioning them not only as consumers but as authors of

multimodal texts (Gavigan and Tomasevich, 2011, pp. 139–144; Dunst, Laubrock and Wildfeuer, 2018, pp. 291–293). This aligns with broader shifts towards multiliteracies and culturally responsive pedagogy, recognising comics as a means for marginalised groups to articulate experience—as seen in Indian grassroots comics or autobiographical works by women and minoritised creators (Stoll, 2016, pp. 13–15; Kukkonen, 2013, pp. 55–68).

Taken together, this research suggests that comics pedagogy is not a remedial strategy, but a theoretically grounded approach that leverages the distinctive affordances of comics to support complex literacy, disciplinary understanding and critical cultural engagement across age groups (Kukkonen, 2013, pp. 1–3; Kirtley, Garcia and Carlson, 2020, pp.xi–xiii).

Phase 1

The author took a few sessions on introducing the importance of art, semiotics, communication and symbolism. For that multiple activities were undertaken where the author/facilitator slowly tapered down his role from a facilitator to an enabler. But it was a gradual release.



Journey of Indian Art from Prehistoric Times to the Present

He began with foundational questions to understand the students' conceptions of art, its meaning and its place in society. Drawing on his background as an archaeologist, he demonstrated various manifestations of art in India and abroad, ranging from prehistoric rock art, petroglyphs, coins, ceramics and sculptures to folk art forms such as Pichwai and Madhubani, as well as contemporary logos and



Bhimbetaka Cave Paintings (wikicommons)



Konkan Petroglyphs (Indian Express)



Hero Stone (wikicommons)



Indo-Greek Coin (Coin Gallery India)



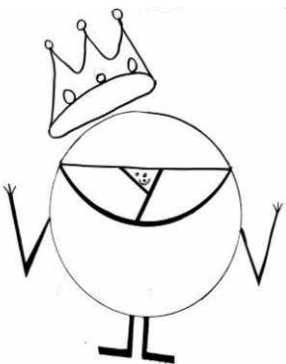
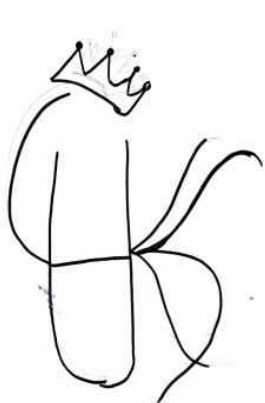
Mahabharata Chakravyuha Scene (Author's Photo)

Logo Design

The following worksheet was given to the students where popular logos were given and they had to say who they belonged to and what were their significance.



Later the students were asked to create logos that represent them or a particular characteristics about them.



Once most of the students were able to create their own logos, they were asked to think of a name for our Art Collective and create a logo. Three senior girls knew Adobe Illustrator so they created the following logo.



Phase 2- Creating Comics

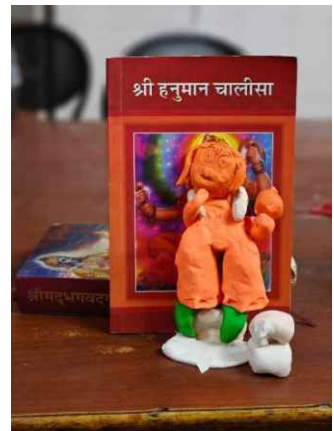
The author divided the students into three groups where each group had an illustrator, editor, writer, program manager and designer. They were also made accountable partners who kept each other on task.

The groups had to finalise their topics and were told to create a comic each of at least 20 pages. The topics chosen and finalised were,

- Two Shlokas of Bhagwat Gita
- Sacchai Aur Imandari
- Cyber Fraud

While the students were working on their scripts, page designs etc. the author did small activities to break the monotony and teach visual communication through other interesting mediums.

Create a Clay Model of their Comic Themes

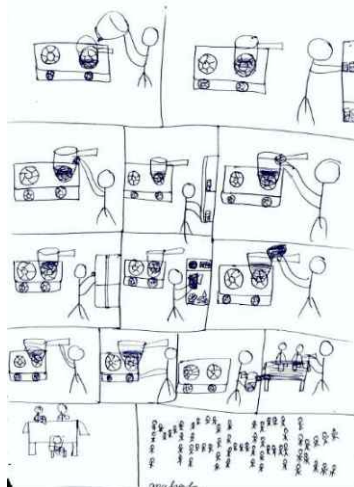
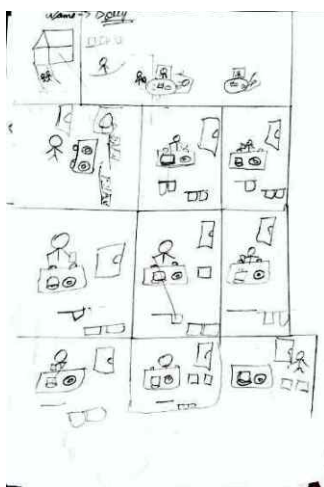
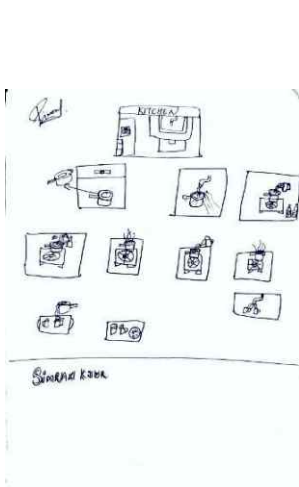


During the course of the workshops, the students were watching a lot of Mahabharata, so they were asked to create a clay model of their favorite scene.



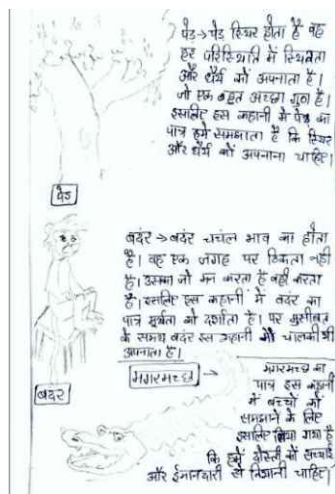
Chai Making Activity

The students were asked to teach the author how to make a good cup of tea/chai using only sequential art, no words.



Converting Known Stories into Illustrated Pages with Words

The students were given stories from Panchatantra which they had to illustrate using their own understanding of what should be written and what should be illustrated.



डिजिटल धोखा



अरेब एक 15 वर्षीय छात्र हैं।



उसे कंप्यूटर और इंटरनेट की दुनिया बहुत आकर्षित करती है।

वह लखनऊ के एक निजी स्कूल में पढ़ता है।



अरव ने
हाल ही में
अपना पहला
स्मार्टफोन पाया।



वह
सोशल मीडिया
गेम्स और
वेबसाइट्स के
बारे में जानने
में अतृप्त रहता है।



एक दिन उसे एक मैसेंजर
मिला यहाँ क्लिक करें और
मुफ्त मोबाइल जीते। बिना सोचे
समझे उसने उस लिंक पर
क्लिक किया।

बिना सोचे समझे
उसने उस पर
क्लिक किया।



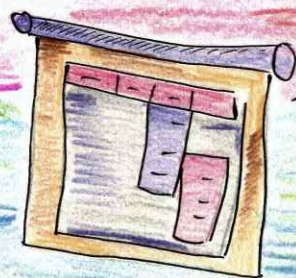




अरेब नै w.w.w.
cyber crime.gov.in

पर जाकर साइबर
क्राइम की रिपोर्ट दर्ज की।

कि अज्ञात लिंक पर
क्लिक न करें।
पासवर्ड किसी से
छांसा न करें।
साइबर क्राइम
की
रिपोर्ट
करें।



सैमिनार के बाद अरव ने साइबर सुरक्षा पर और गहराई से अध्ययन करना शुरू किया।



असने आनलाइन कोर्स किए, वीडियो देखे और विशेषज्ञों से बातचीत की। अब वह सिर्फ स्कूल जा सकूँ छात्र नहीं बल्कि स्कूल सुरक्षा सेलाहकार बन चुका था।

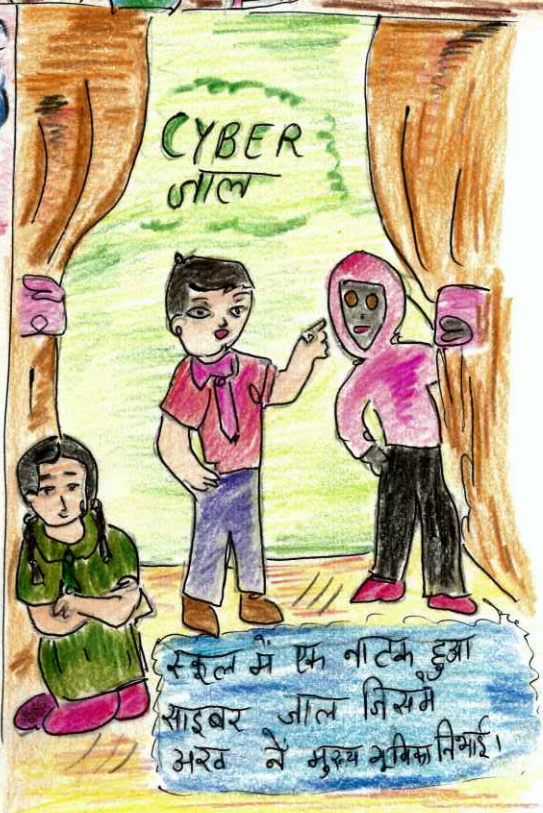




अरव ने पोस्टर के माध्यम से साइबर सुरक्षा का प्रचार शुरू किया।



जागरूकता अभियान





अरव ने स्कूल प्रशासन को
सुझाव दिया।

हर ग्रीन में साइबर सुरक्षा सप्ताह
मनाया जाए।

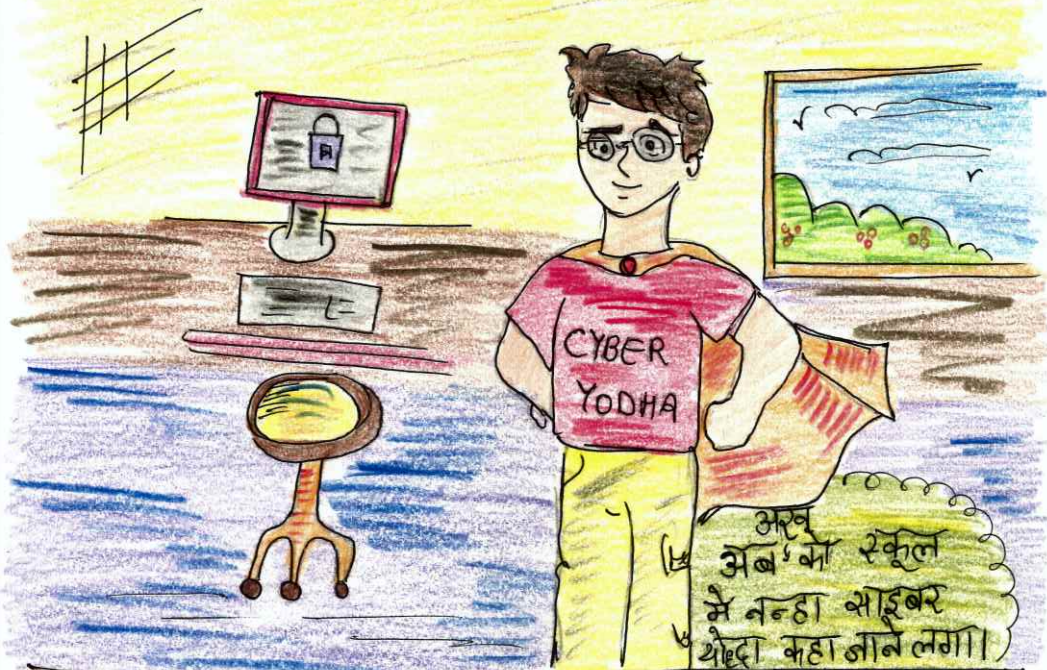


छात्रों को फिशिंग ईमेल पहचानने की ट्रेनिंग दी जाए।
कंप्यूटर लैब में सुरक्षित प्राउजिंग के नियम लगाए।

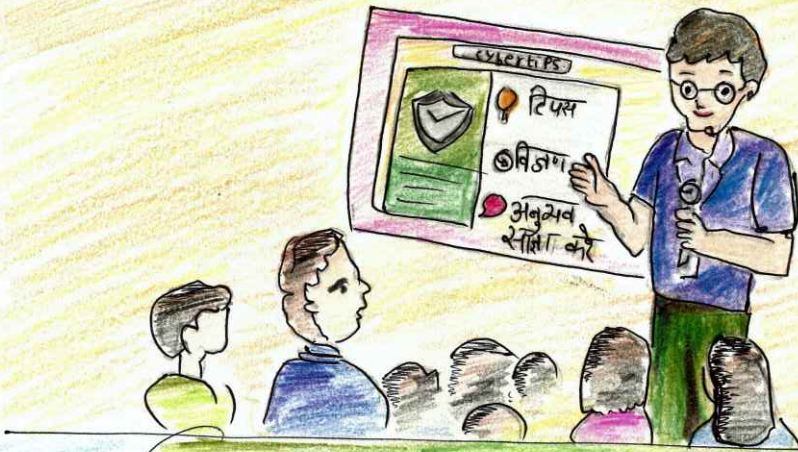


प्रिंसिपल ने
अरव को पहल
को सराहा और उसे
साइबर सुरक्षा प्रति
निधि नियुक्त किया।





• अरव ने एक वेबसाइट शुरू की जिसमें साइबर टिप्स पढ़ सकते हैं। अपने अनुभव साझा कर सकते हैं।



आखिरी मोड़ एक नई पहचान
अब अरव एक छात्र नहीं बल्कि डिजिटल सुरक्षा युवा के रूप में
अपनी पहचान बनाई क्योंकि उसने एक गलती से सीखा और
उस सीख को सबके साथ बाँटा।



अरव ने अपने दोस्तों के साथ नीतियाँ बनाने में मदद करता है साथ ही वह बच्चों के लिए Digital heroes fellowship नामक एक कार्यक्रम भी चला रहा है।



जहाँ हर साल 100 बच्चों को प्रशिक्षित किया जाता है।

अरव की कहानी हमें सिखाती है कि छोटी सी जागरूकता कैसे एक राष्ट्रीय आंदोलन बन सकती है।



अरब की टीवी स्टेशनों कार्यक्रमों में आमंत्रित किया गया।
उसने बच्चों को बताया।



साइबर दुनिया में बहादुरी का मतलब है, - सतर्क रहना,
सही जानकारी रखना और दूसरों को भी जागरूक करना।



एक अंतरराष्ट्रीय बाल सम्मेलन में भारत की ओर से अरबों डिजिटल चैम्पियन के रूप में आमंत्रित किया गया।

एक अंतरराष्ट्रीय बाल सम्मेलन में



वहाँ उसने बताया कि कैसे भारत के बच्चे साइबर सुरक्षा को लेकर जागरूक हो रहे हैं।





अरब ने स्कूल प्रशासन को
शुक्राव दिया।

हर महीने साइबर सुरक्षा सप्ताह
मनाया जाए।

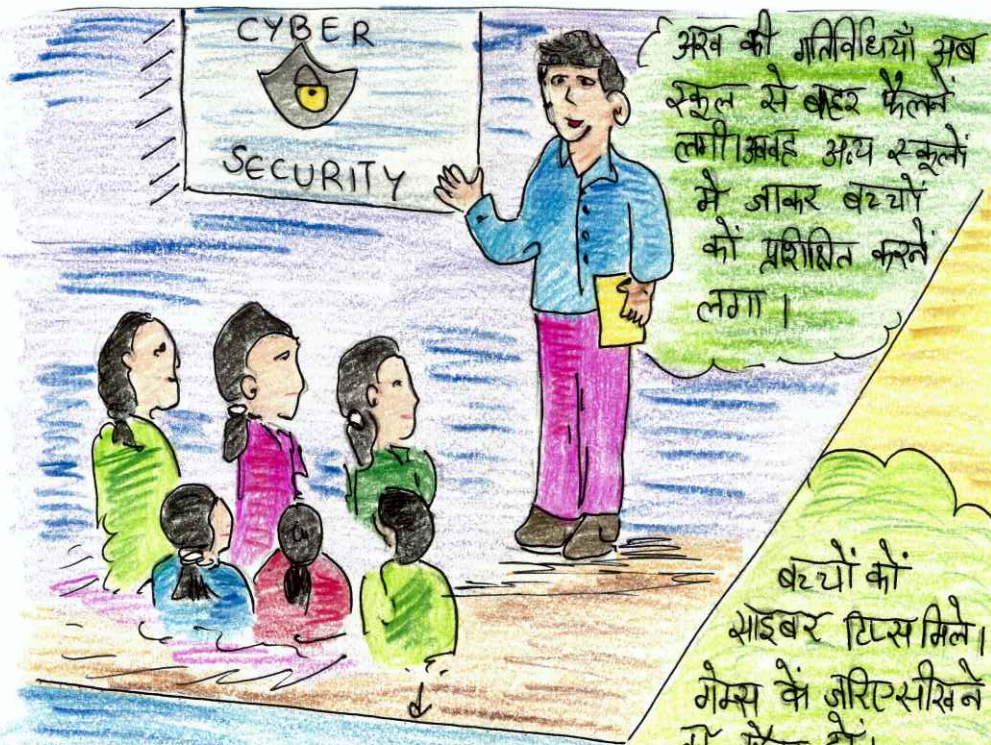


छात्रों को फिशिंग ईमेल पहचानने में ट्रेनिंग दी जाए।
कंप्यूटर रूम में सुरक्षित प्राउटिंग के नियम लगाए।



प्रिंसिपल ने
अरब को पहल
को सौदा और
साइबर सुरक्षा प्रति-
निधि नियुक्त किया।

Principal



अब की गतिविधियाँ अब
स्कूल से बाहर फैलने
लगीं। अब अगले स्कूलों
में जाकर बच्चों
को प्रशिक्षित करने
लगा।

बच्चों को
साइबर टिप्स मिलें।
गेम्स के जरूर सीखने
को मौका हों।
कौई खतरा दिखे तो
रिपोर्ट करने का विकल्प
हों।



अब नें हम
ऐप का आई-
डिया दिया



CYBER SECURITY

स्कूल में साइबर सुरक्षा कार्यशाला आयोजित हुई। वहाँ एक विशेष आर्-साइबर योद्धा।



अरव ने हिम्मत करके साइबर योद्धा से अपनी गलती बताई कि उसने कहा मैं ने अन जाने में लिंक पर क्लिक कर दिया था। साइबर योद्धा ने उसे समझाया।

साइबर योद्धा एक पूर्व हॉकर थे जो अब सरकार के साथ मिलकर साइबर क्राइम के खिलाफ काम करते हैं।



अरव की कहानी
अब देशभर के स्कूलों में
पढ़ाई जा रही है।



क्यों अरव को एक आदर्श
के रूप में देख रहे हैं।

कई स्कूलों में 'अरव क्लब' शुरू
किया है, जहाँ छात्र साइबर
सुरक्षा पर चर्चा करते हैं।



एक साल बाद अरुण को
राष्ट्रीय बाल प्रेरणा पुर-
स्कार मिला।

दिल्ली में आयो-
जित समारोह में उसे
प्रधानमंत्री द्वारा सम्मानित
किया गया।

उसकी कहानी अब पाठ्यपुस्तकों में शामिल की जा
रही है।

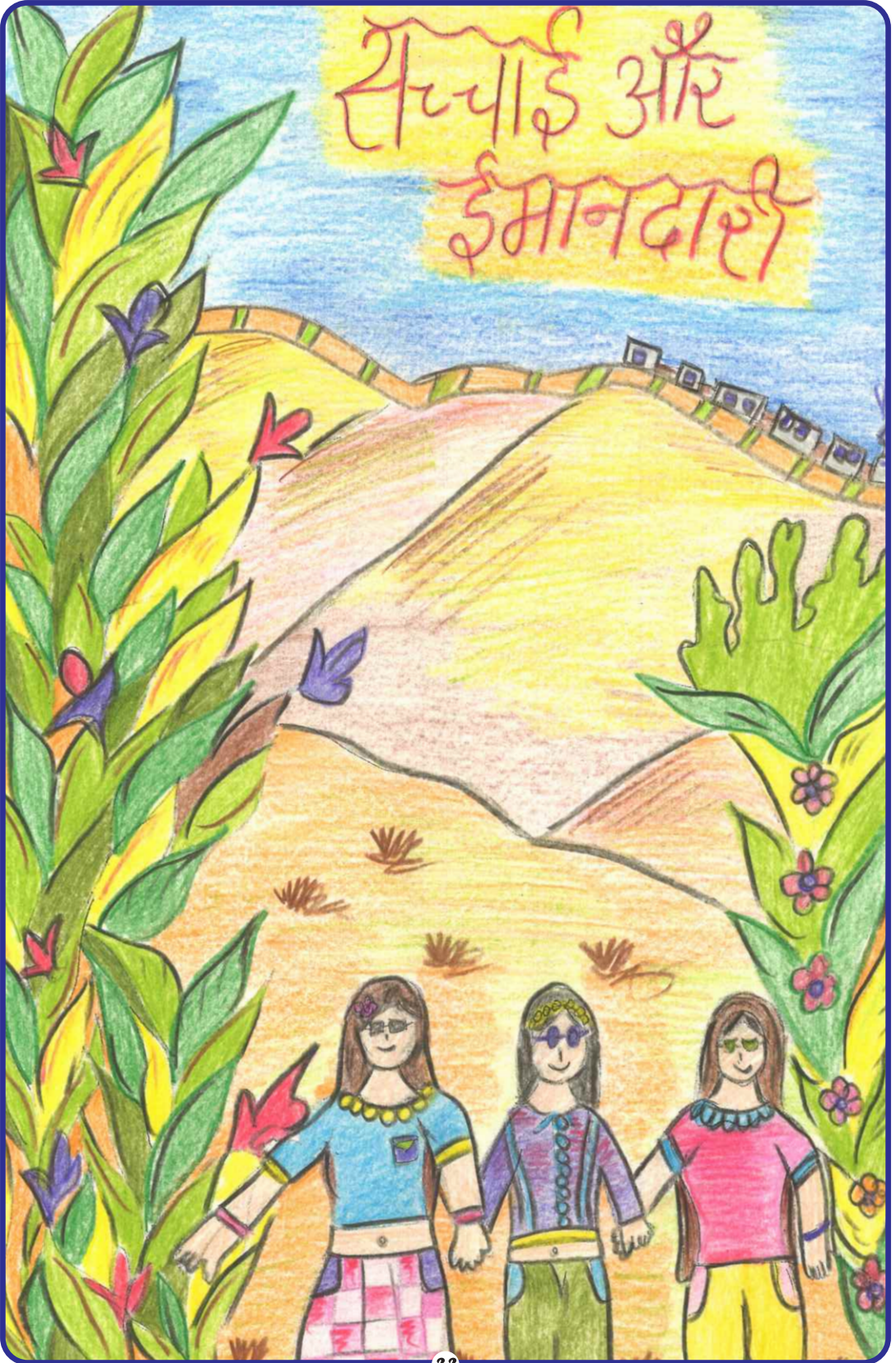


अंत नहीं प्रेरणा की शुरुआत

जब एक बच्चा सीखने और सीखाने की ठान ले। तो वह पूरी पीढ़ी को सुरक्षित बना सकता है।



एच्छाई और ईमानदारी



①

रिया, सिया, मीनू एक
अच्छे दोस्त हैं।

Siya

Riya

minu



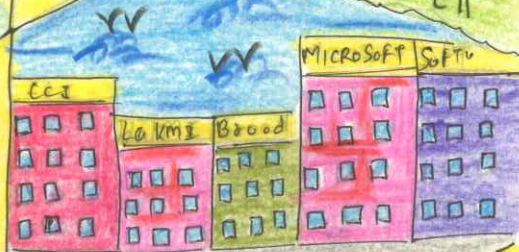
Delhi

वह अलग-अलग घर पर
रहते हैं मीनू दिल्ली सिया और
सै है। सिया की
छुट्टियाँ पड़ गई हैं
वह कहीं धूमने जाना
चाहती है।

सिया और
सीया घुड़ीगड़
से है।



Chandigarh



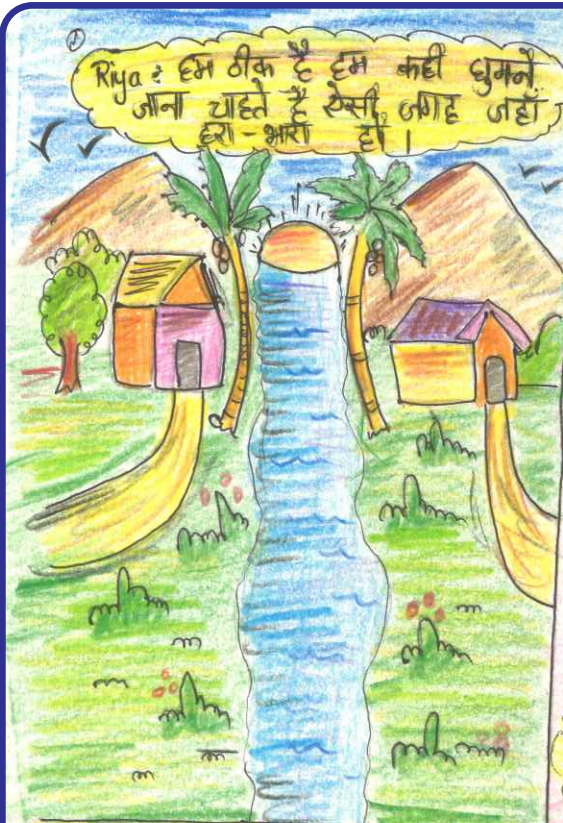
Menu फोन
है उठाते हुए पुछती
है तुम कैसे हो।



रिया

मीनू

वह Menu को फोन कड़की
है वह उसे भी अपने
साथ ले जाना चाहती है।



॥ फिर वह मिनु को याद आता है वह रिपू को फोन करती है। और गुहाटी को चुनती है।

अ) वह रिया को फोन पर बतानी है कि हम सभी असम में जाएंगे। मैं भी अपने ऑफिस की छुट्टी के बाद चंडीगढ़ आ जाऊंगी।

॥ गुहाटी एक बहुत अच्छी जगह है। वहाँ हरे-भरे खेत हैं और वहाँ की चाय मशहूर है वहाँ का बाजार भी अद्भुत है।



14) मिनी - वह पैकींग करती है और ट्रेन की बुकींग करती है। और घर से रेलवे स्टेशन की ओर निकल जाती है।

15) वह ट्रेन का इंतजार करती है। कुछ समय बाद वह ट्रेन में बैठ जाती है।

18) रात होने पर रिया को फोन करती है और बोली है कि मैं चंडीगढ़ पहुँचने वाली हूँ।

16) वह ट्रेन के सफर का आनंद लेती है और लैपटॉप पर ऑफिस का काम करती लगी है।

17) शाम हो जाती है मौसम सुधन हो जाता है वह सिड्डी के बाहर का आनंद लेती है।

19) रिया :- ठीक है मैं और सिया तुम्हारा इंतजार करेंगे हम स्टेशन पर आ जाएंगे।

सिया

रिया

20) रिया-सिया

वह दोनों स्टेशन पर मिलने का इंतजार करती हैं।

Counter

21) मीनू :- रिया-सिया को बुलाने लगती हैं।

22)

वह दोनों मिल जाते हैं वह गले मिलकर एक दूसरे का हाल पूछते हैं।

Shop

२३) रिया और सिया : हम ठीक हैं मिन्नु
साफर में कोई दिक्कत तो
नहीं हुई।



२४) मिन्नु : नहीं साफर बहुत
अदृष्ट था और मजा आया
पूरे साफर में मैंने मजे
लिया



२५) रिया : यार चलो मुझे तो बहुत
भूख लग रही है चलो कुछ खाने
चलो।



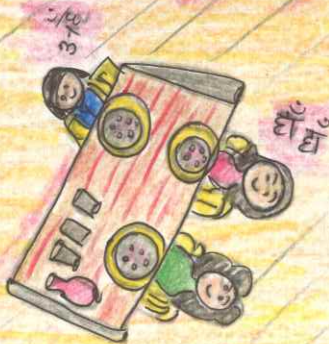
२६) मिन्नु, रिया, सिया :
होटल में जाते हैं और
खाने का सोचते हैं।



27) रिया:- हम खाने में सादा खाना ले लेते हैं ठीक है।
(रिया)



28) मिन्नु, रिया, रिया:- भ्राना खाते-2
बोते करते हैं और दसते
हैं।



29) रिया:- सभी गाड़ी में
बैठ जाते हैं और गानों का
आनंद लेते हैं।



30) मिन्नु:- खिड़ी के बाहर देखती हैं और चंडीगढ़ का आनंद लेती
हैं।



31) सिया, सिया, मित्रा- वह घर पहुँच जाते हैं। वह शाम को तैयारीयों करते हैं।



32) वह तीनों कुछ देर बिस्तर पर बातें करते हैं।

33) वह तीनों जाते हैं। कुछ देर बाद सौ



34)

आज के दिन सुबह:-

35)

मिन्नी:

उठते हुए रिया और सिया की
गुड मॉर्निंग।

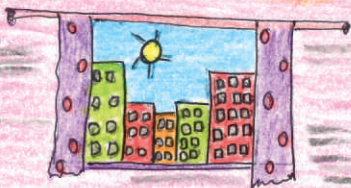


(मिन्नी)



रिया

सिया



मीनू (गुड मॉर्निंग)



रिया

सिया

36)

रिया, सिया :

उठते हैं गुड मॉर्निंग मिन्नी



32) रिया: चलो अब हम नहाने चलते हैं और फिर नाशता
करेंगे और फिर बजार चलेंगे॥

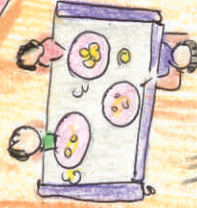
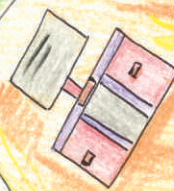
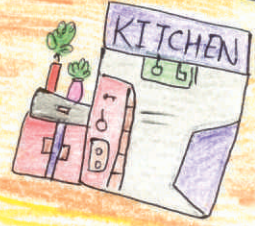
38)

रिया और
मिन्ना: ये हम
धुमने चलेंगे
और पैकींग भी
करेंगे ठीक है।



39)

रिया: चलो
नाशता करते
हैं।



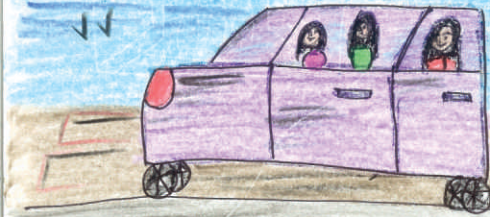
40)

मिन्ना: गाड़ी चालू
करती हैं। आओं
दोनों बजार के लिए देर
हो रही हैं।



41) वह तीनों गाड़ी में
बैठ जाते हैं।

42) वह मौल में पहुँच जाते हैं।



43) रियाँ, मिन्नु :- कपड़ों की शोपिंग करते हैं।



रिया

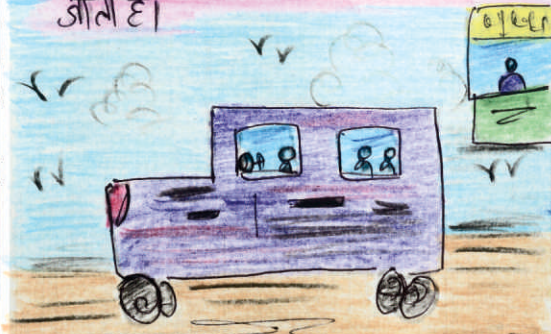


44) सिया

खाने का स्वाद
लेती हैं।



45) रिया, सिया, मिना:- वापिस आते हैं।
वह गाड़ी में बैठ जाती हैं।



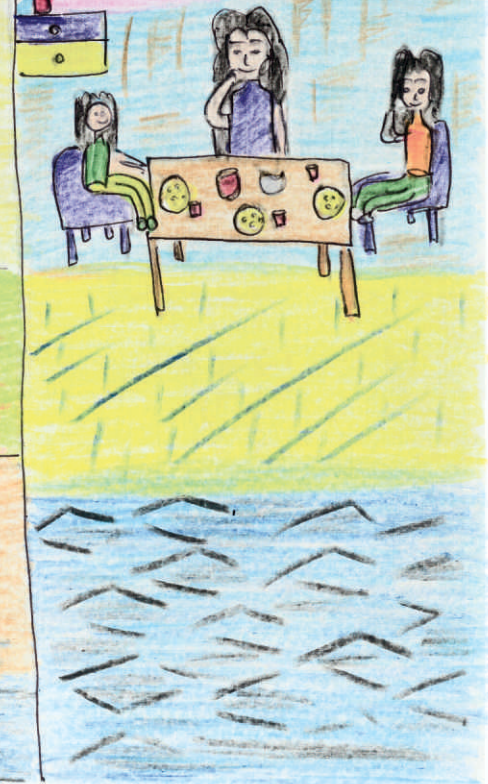
46) वह घर पहुँच जाते हैं।



47) रिया:- खाना बनाती हैं।
और सिया उसकी मदद करती हैं।



48) वह तीनों खाना खाने लगते हैं।



49) वह खाने के बाद पैकींग करते हैं।

50) शाम का समय



53) अगले दिन

पल्लो उठो तैयार
हो जाओँ।

54) वह
हैं।

दिल्ली रेलवे स्टेशन पहुँच जाँई



55)

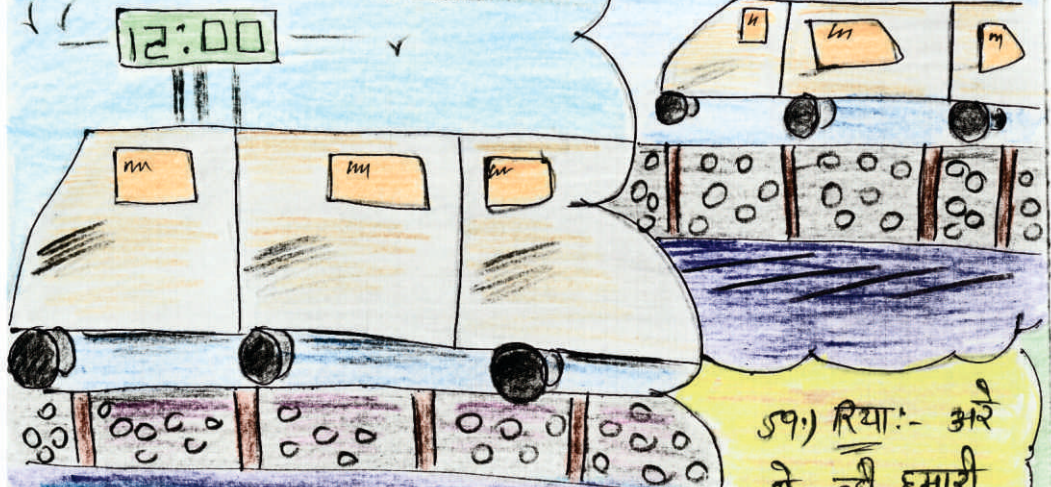
बिया:- काउन्टर

पर जाती हैं और ट्रेन
का समय पूछती हैं।



56) मिनी, सिया, रिया: हमारी ट्रेन का समय 12:00 का है।

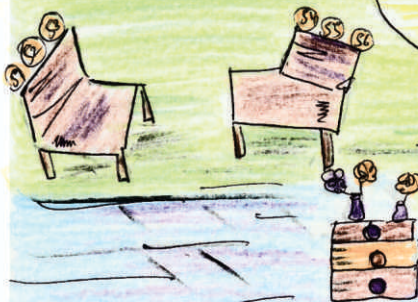
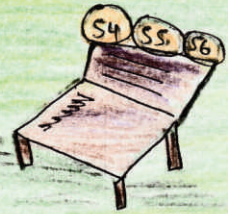
57) मिनी, सिया, रिया: हमारी ट्रेन आ गई है।



59) रिया:- अरे ये रही हमारी सिट। चलो बैठें।

58) सिया: सिट नं. 54A है। चलो, 8 कुट्टे हम।

59)



60) रिया:- ये देखो चाय बला
आ रहा है पलो चाय
लो।



61) मिन्नु:- चाय का भांज
लेती है।



62) शाम का समय ट्रेन में।



63) मिन्नु:- ट्रेन की
खिड़की में बाहर देखते
हैं।

रिया, रिया,
बाते करते हैं।



65) रात हो जाती है। रीया सोना आईसकरी है।

66) रिया! : खाना
आ गया धलो खाना खाल।



67) किंकि मिनु: वाह खाना
खालर मीना आ गया।

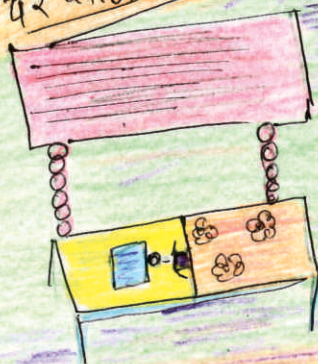
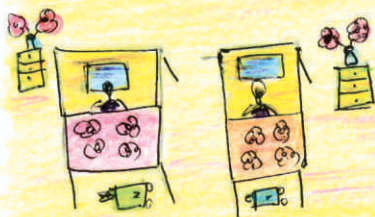


68) रिया:- चलो सोते हैं अब तैयारी करो सोने की



69) सिया:- मैं ऊपर वाली सित
पर सोऊंगी।

70) सिया:- ठीक है गुड नाइट



सिया



71) रिया, मिन्
सोते हैं अब गुड नाइट



72.

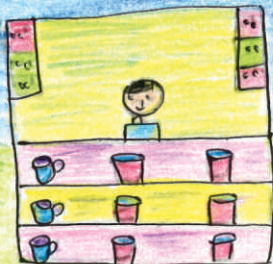
अगले दिन :-



73)

सिया:-
गुड मार्निंग
रिया मिनु

74) मिनु, रिया:- गुड मार्निंग सिया
चलो चाय पिने हैं।



75) मिनु:-
आह गम :-
- 2 चाय मज़ा आ
गया।



76) रिया:- चलो अब तैयार हो जाते हैं और फिर सफर का आनंद लेते हैं।



77)

रिया:- हाँ ठीक है चलो अब तैयार होते हैं।



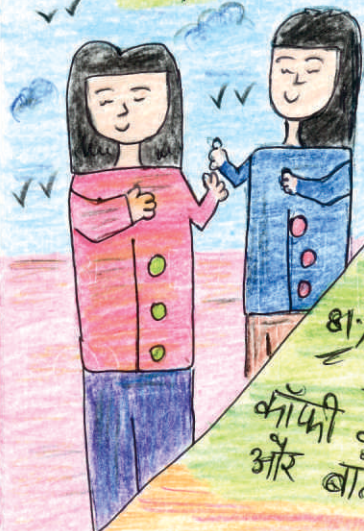
78)

मिन्! अब मैं काम कर लेती हूँ। Office का



79) रिया :- रिया और कितने दिन
लगेगी हमें कब पहुँचेंगी
हम।

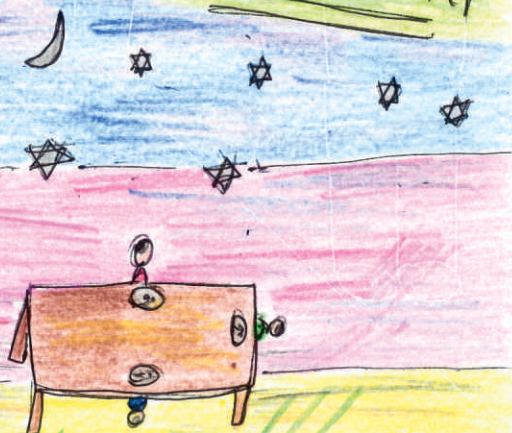
80) रिया :- थार 3 दिन
का सफर होता है 1 दिन
तो निकल ही गया है।



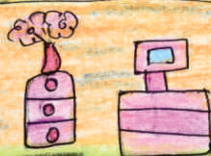
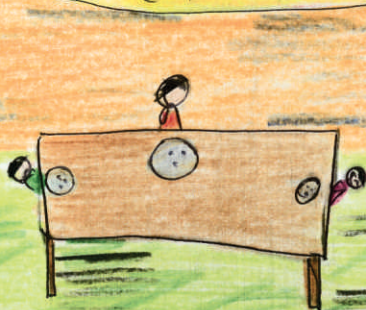
81) मिन्नी-रिया
कौफी का आनंद लेते हैं
और बातें करते हैं।



82)
शत का समय
रिया :- पल्लो डिन्नर करें।

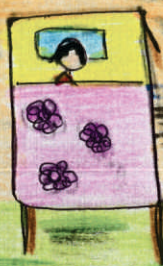


83.) वह तीनो Dinner करते हैं और बात करने लगते हैं।



84.) रिया।

यहो अब सीते हैं और कल अस्साम पहुँच जाओगी।



85.)

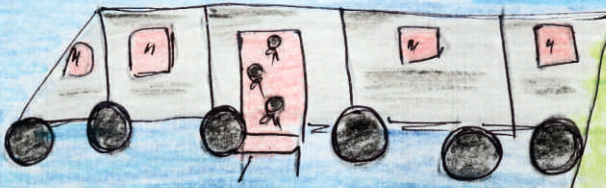
Riya, minu !

ठिक है Riya साना खाने के बाद Books पढ़ने लगते हैं और सो जाते हैं।



86) अगले दिन!

वह तीन ट्रेन से उतरते हैं।



87)

रिया:- चलो
कैंटीन चले कुछ
खाने के लिए



88)

रिया: हां
यार भूख लगी
हैं आलू के
फांटे खायेंगे।



89)

मिन्ना:- हां मैं भी
भाट यही चाकगी



90) कैदीन पढ़ाते हैं।



91)

रिधा:-आहें।

मजा आ गया
पराहें शकर
पलो पलो।

92)

रिधा:-गुदाटी
की ट्रेन बुक करी
हैं।



93) मिन्नु, रिया, ट्रेन का इंतजार करते हैं।

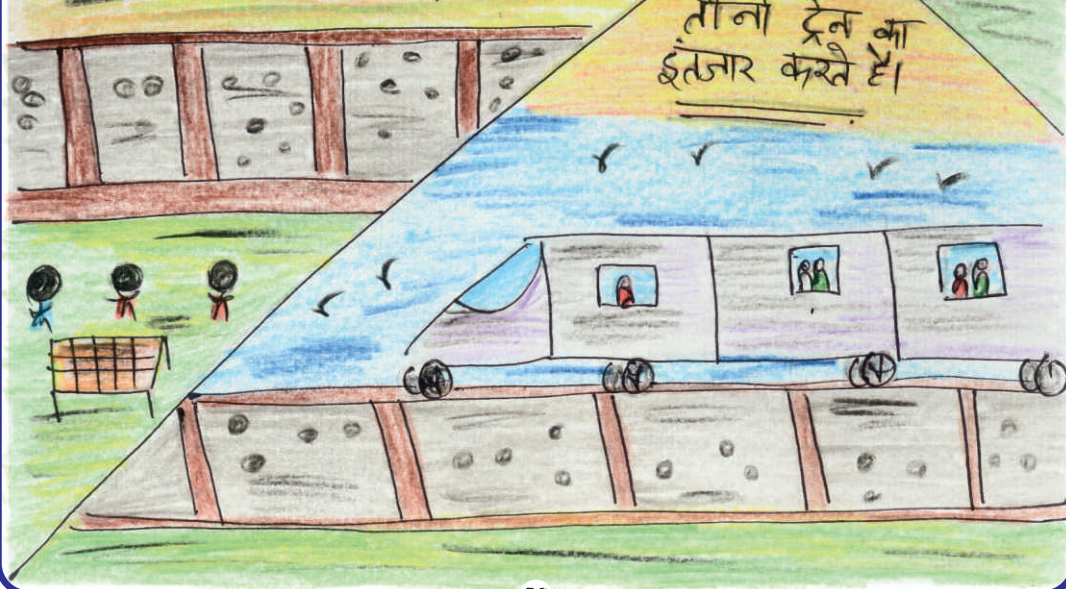
94) रिया:- थार ट्रेन का समय 9:10 का है।



95) वह तीनों रेलवे स्टेशन पर बैठे जाते हैं।



96) तीनों ट्रेन का इंतजार करते हैं।



११) रिया:- देखो ट्रेन आ गई
चलो।

१४) मिन्: कले बैठते हैं
ट्रेन में।



११) मिन्:- थार कितना
समय बाकी है पता है।

१००) रिया:- २ घंटे में हम
गुवाटी पहुँचें जायेंगे। फिर हम
Hotel बुक करेंगे।



101

हम गुहाटी पहुँच गए हैं।

102

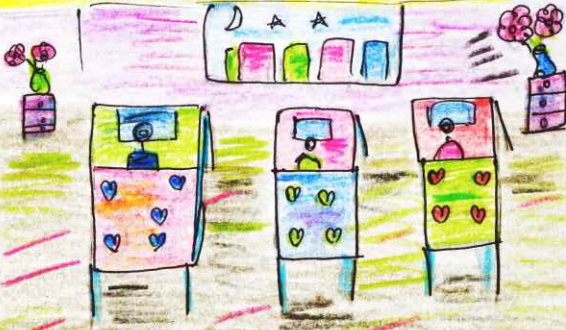
यै रहा हमारा
Hotel



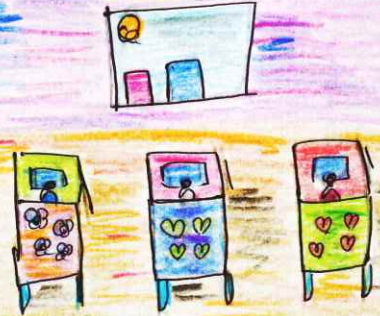
103

यहाँ अपना सामान
रखे और खाना
खाए।

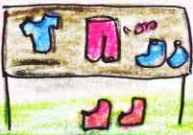
104.) चलो रात बहुत हो गई
हैं सुबह बात करेंगे।



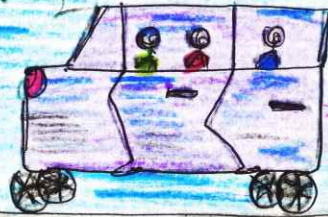
105.) सुबह हो गई Good
morning!



106.) चलो हम सब तैयार
होते हैं।



107.) हमें जाना है घूमने चलो।



108.) सब गाड़ी में बैठें।



109) देखो कितनी दखाली हैं यहाँ !

120) रिया:- हाँ थार बहुत आनंद आ रहा है।



121) सिया:- देखो तो कितने धरे-भरे खेत हैं मौसम भी अच्छा है।

122) मिन्नु:- चलो हम सैतो में चने।



123) शिवा:- तस्वीर खींचती
हैं।

124) शिवा:- धुमती हैं। और
मौसम का आनंद
लेती हैं।



125)

मिन्नु:- अपनी खेतों
में हर पिल्ल को
आनती हैं।

126) शिष्या :- वहाँ के एक
किसान से बातें करती
हूँ।

127)
अंकित(किसान):- जी मैडम यहाँ
हूँ। पर चाय ज़्यादा बिकती
है।



128)
शिष्या :- अच्छा तो क्या हमें इसकी कुछ जानकारी दोगे
आप।



129.)
 किसान:- जी यह है चाय पत्ती की पत्तिया जैसे चाय
 पत्ती बनती है।



130.)
 रिया:- अच्छा ठीक है Bye
 मिलते हैं फिर कभी।



131.)
 किसान:- ठीक है मौम।



132.)
 रिया:- रिया, मिन्टू मूये मेरा फोन (रीटैडर)



133)

सिया, मिनू : दोड़ते हुए आते हैं।



134.)

सिया : ब्या पार मेरा फौन
गुम हो गया है।



135.) सिया :- कोई बात नहीं
चघी दोगा देखो जरा।



136) मिन्: सै मत रिया तुम हम देखते हैं।



137) सिधा: किसान सै पुछती हैं। अकल आपनै
मौर फौन देखा।



138)

किसान: नही मंडम हमने नही देखा।



139.) સિયા : મિનૂ :- ચાર મિનૂ તેરા ફોન તો
ઘેં મિલા નહીં ।



મિનૂ (ચેતે દુઢ) :- જર મેરા ફોન ।



સિયા :- શૈક માત પુપ દોજાઓ તુમ મિલ નાહ્યા



142) कुछ देर बाद:- एक छोटा बच्चा रिया के पास आता है। और बोलता है कि मैं ये फोन आपका है?



143) रिया:- हाँ बेटा यह हमारा है धन्यवाद बेटा आपने बहुत अच्छा काम किया है।



144) मिनू:- चुप होकर उसी प्यार से बोलती है धन्यवाद बेटा तुमने मेरा फोन दे दिया उसने मेरे बहुत से गुन परसफ़ थे।



145) रिया, मिन्, शिया:- किसान
के पास जाती हैं और बोली
हैं आपके बेटे ने ईमानदारी
दिखाई और हमें फौन दिया।

146) किसान:- जी मैडम हमने
अपने बच्चों को यही
संस्कार दिए हैं।



147)

मिन्:- बहुत अच्छे एक दिन यह बहुत आगे बढ़ेगा
और नाम रौशन करेगा।



148.) किसान:- जी मैंडम दैन्यवार
जी।

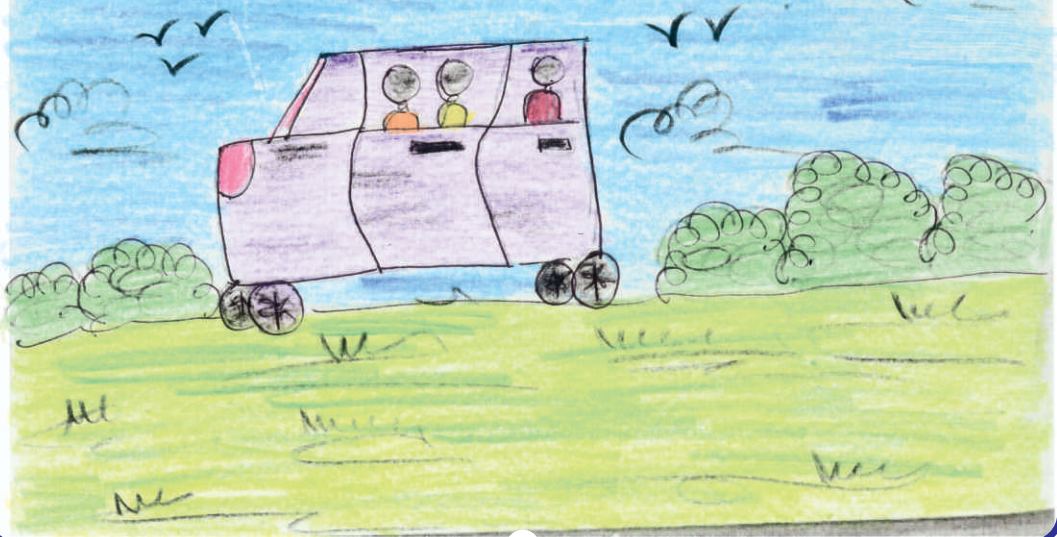


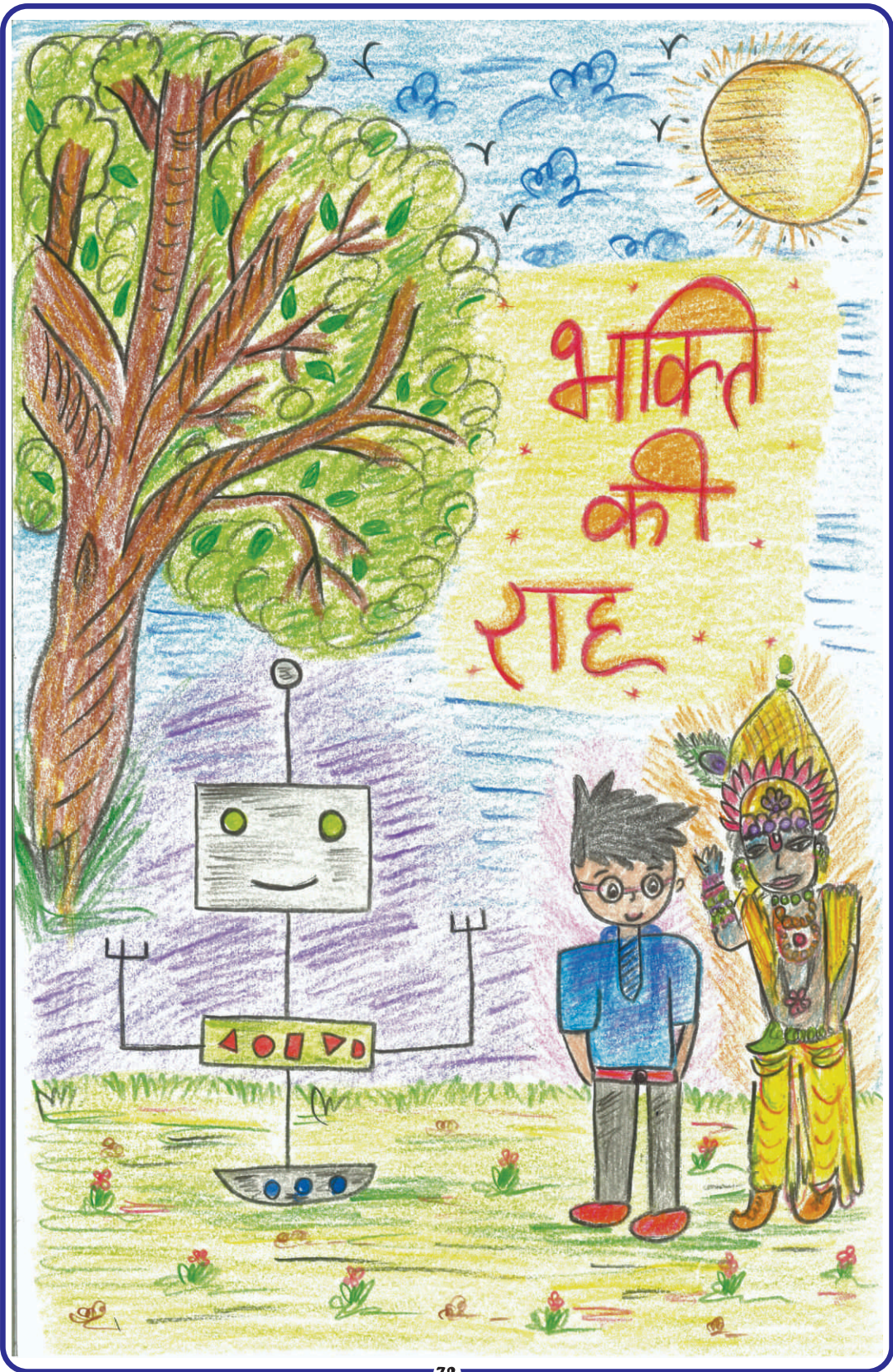
149.)
रिवा, मिनू, ठिक हैं Bye beta
फिर मिलेंगे कभी



150)

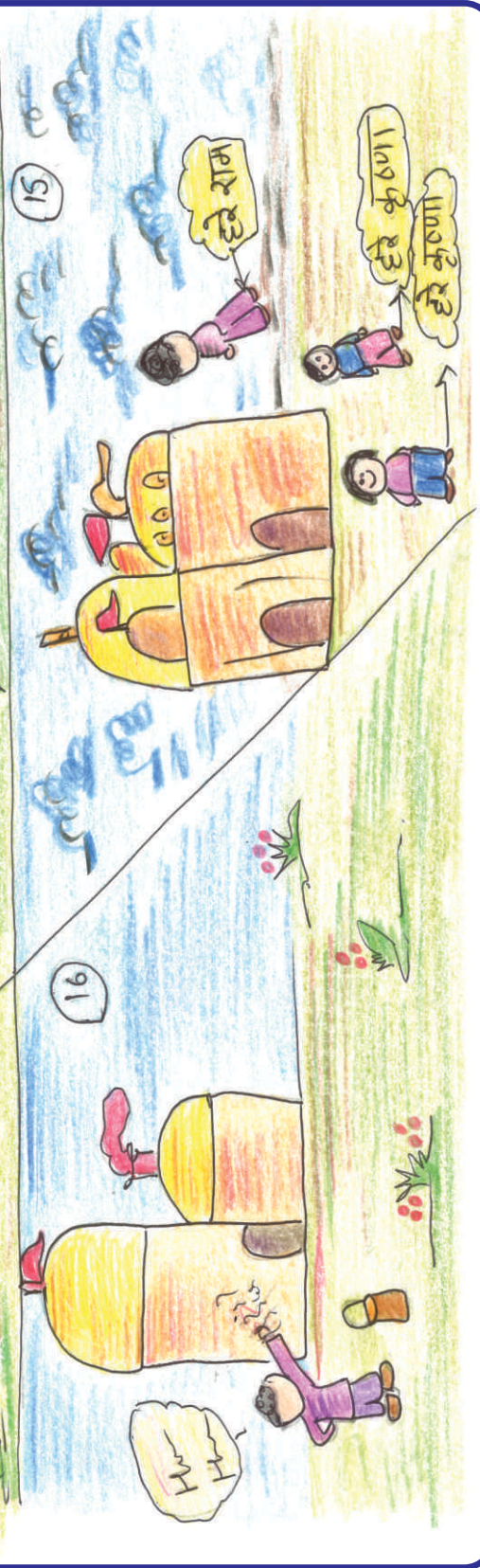
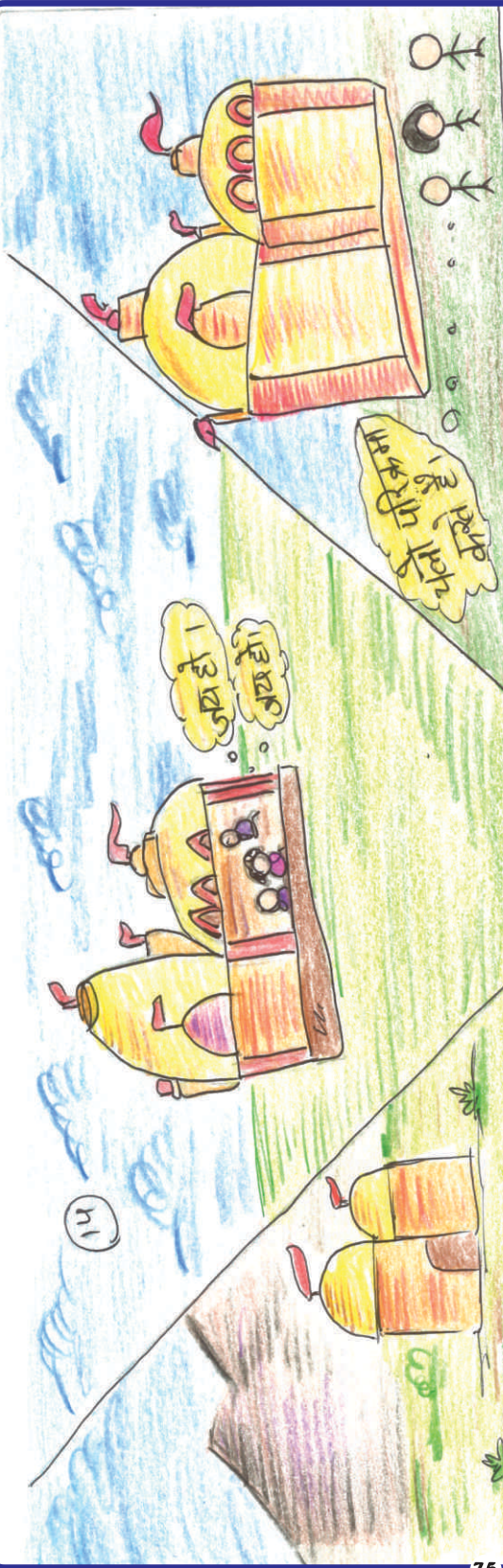
तीनों:- वहाँ से वापिस चले जाते हैं।











17

वो देखो



वो क्या लिख रहे हैं

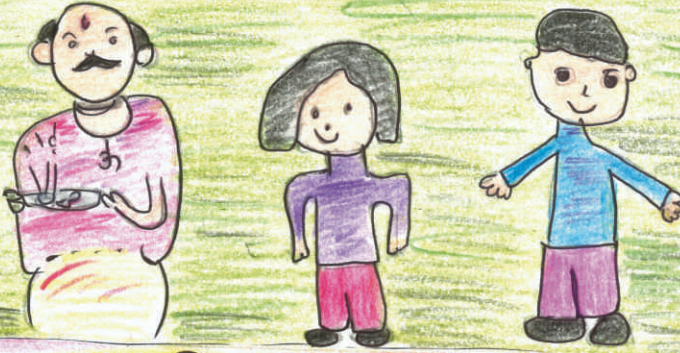


पता नही



वो देखो पंडितजी
आ रहे हैं उनसे
पूछते हैं कि वो
क्या लिख रहे हैं

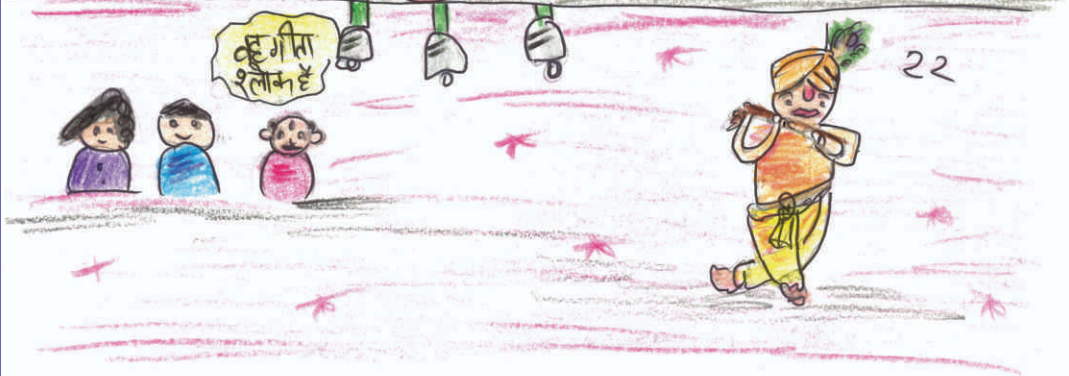




* कर्मण्येवाधिकारस्ते मा फलेषु कदाचन ।
माँ कर्मफलहेतुर्भूर्गत् तै सङ्गीडरत्नकर्मणि ॥



21
चलो अंदर मंदिर में
बैठ कर बताता हूँ ।

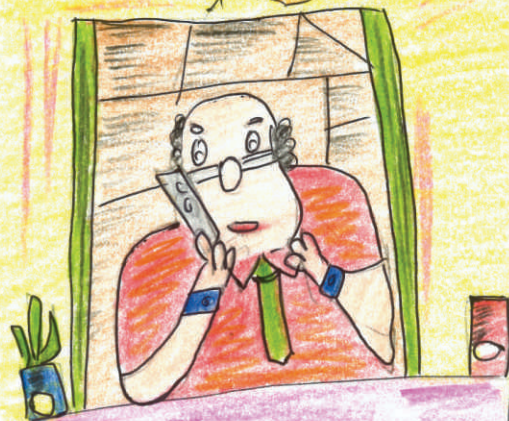


कृष्ण
श्लोक है





उठाओ फोन
उठाओ फोन



अरे! किसका
फोन आ रहा है

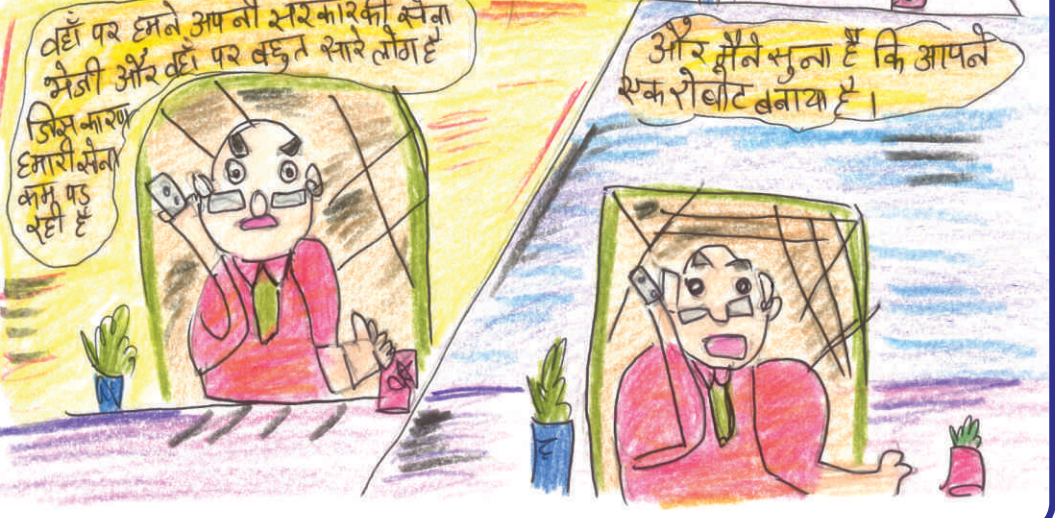
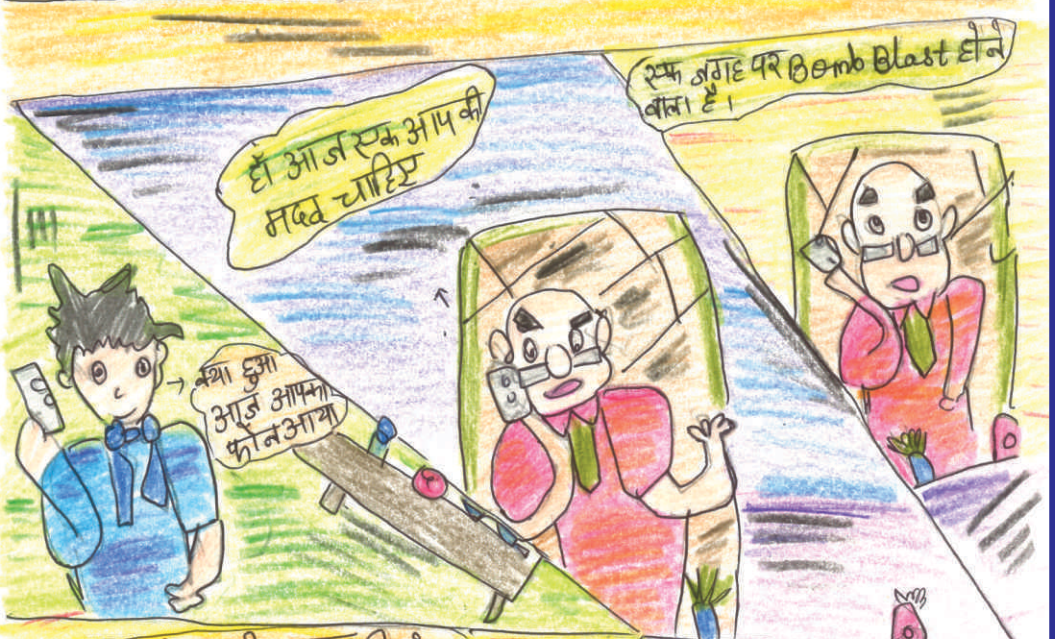


रुक जाओ थार
रुक जाओ



- हेलो







क्या आप छमारी मदद कर सकते हैं

हाँ मैं आपकी मदद कर सकता हूँ

हाँ, मैंने अभी एक सेबोट तैयार किया है।

हाँ मैं अभी Location Send करता हूँ

आप मुझे Location Send करके मुझे अपना सेबोट लेकर वहाँ आता हूँ मैं आपकी मदद कर रहा हूँ।

ठीक है



